

Localisation :

Paris (possible sur les autres campus Arts et Métiers)

Informations

complémentaires :

Poste disponible à partir de **février 2020**

Unité d'affectation : **DGAF**

Emploi de catégorie : **A**

Type de contrat : **CDD** (renouvelable).

Durée du contrat : **3 ans**

Candidature :

CV et lettre de motivation à envoyer par mail à :

Laure MIAN- Chargée du recrutement

Laure.mian@ensam.eu

Saida MRRAIHI-

saida.mraihi@ensam.eu

Ingénieur pédagogie multimédia H/F

Contexte

Grande école d'ingénieur, l'Ecole Nationale Supérieure d'Arts et Métiers est un établissement public scientifique, culturel et professionnel (EPSCP) sous tutelle unique du ministère de l'enseignement supérieur et de la recherche. Il est composé de huit campus et de trois instituts répartis sur le territoire. Ses missions sont celles d'un établissement public d'enseignement supérieur : formation initiale et continue, recherche et valorisation.

Le poste ingénieur pédagogique multimédia est rattaché à la Direction Générale en charge de la Formation (DGAF) et plus spécifiquement à l'Institut de Conseil et d'Innovation en Formations Technologiques (ICIFTech).

Missions

- Assurer l'accompagnement des enseignants à l'utilisation des moyens numériques de travail collaboratif au sein du réseau
- Organiser et animer des formations à l'usage de la plateforme pédagogique ainsi que des ateliers liés à l'intégration du numérique dans l'enseignement
- Conduire et accompagner des projets d'intégration du numérique dans la formation

Activités

- Assurer l'administration fonctionnelle de la plateforme pédagogique (LMS) type Moodle, ainsi que sa hotline techno-pédagogique
- Accompagner les enseignants dans l'évolution de leurs pratiques pédagogiques et la médiatisation de leurs cours
- Mener ou suivre l'avancement de projets TICE du service
- Réaliser des guides et tutoriels pour la formation du personnel
- Contribuer à la communication (interne et externe) autour des actions de l'établissement en matière de pédagogie numérique et TICE
- Réaliser des guides et tutoriels pour l'utilisation des solutions numériques dédiées à la formation
- Pratiquer et partager une veille techno-pédagogique

Connaissances et compétences requises

- Bonne connaissance de la pédagogie dans l'enseignement supérieur et des pratiques pédagogiques intégrant le numérique
- Maîtrise de la plateforme pédagogique Moodle
- Capacité à travailler en équipe, en réseau et aisance relationnelle
- Maîtrise des techniques de médiatisation de contenus pédagogiques
- Connaissance d'un outil d'e-portfolio est appréciée
- Connaissance en système d'information et réseau est appréciée
- Aisance rédactionnelle

Informations complémentaires

- Formation souhaitée en ingénierie pédagogique multimédia ou équivalent
- Travail en réseau avec l'ensemble des entités de l'établissement
- Déplacements en province à prévoir
- Quotité de travail : temps plein